# Implementatieplan RGB naar Grayscale transformatie

## Namen en datum

Bas van Eck en Lennart Jensen. 26-3-2019

## Doel

Het doel van deze implementatie is het ontwikkelen van een efficiënt en foutloos werkend algoritme voor het converteren van RGB afbeeldingen naar grayscale afbeeldingen. Dit algoritme zal vervolgens geïmplementeerd worden in computer vision.

## Methoden

Als eerste zullen we een basis implementatie maken, dit doen we zodat we vervolgens de algoritmes kunnen testen in het uiteindelijke programma. Als we deze standaard implementatie hebben, kunnen we de verschillende algoritmes gaan vergelijken op nauwkeurigheid en snelheid. Op basis van deze testresultaten kunnen we vervolgens een beslissing maken welk algoritme we gaan gebruiken in het uiteindelijke programma.

## Keuze

Tijdens de tests zijn er drie methoden vergeleken: average, lightness en luminosity. De lightness methode gebruikt de hoogste RGB-waarde en de laagste en neemt daarvan het gemiddelde. De average methode gebruikt het gemiddelde van R, G en B. De luminosity methode lijkt op de average methode maar houdt rekening met de menselijke perceptie, kleuren waarvoor het menselijk oog het meest gevoelig is wegen het zwaarst in het gemiddelde.  
Uit de tests bleek dat lightness minder nauwkeurig is en dat luminosity signioficant langzamer werkt. Om die redenen hebben wij gekozen om de average methode gebruiken voor deze implementatie.

## Implementatie

In de implementatie lopen we door middel van een for-loop over zowel de breedte als de lengte van de bron-afbeelding. Voor elk pixel halen we de kleurwaarde op, berekenen we op basis daarvan de intensiteit van de grayscale afbeelding en schrijven we dit weg naar de IntensityImage.

## Evaluatie

Je geeft aan welke experimenten er gedaan zullen worden om de implementatie te testen en te ‘bewijzen’ dat de implementatie daadwerkelijk correct werkt. Dit geeft direct informatie over de meetrapporten die er zullen worden gemaakt.